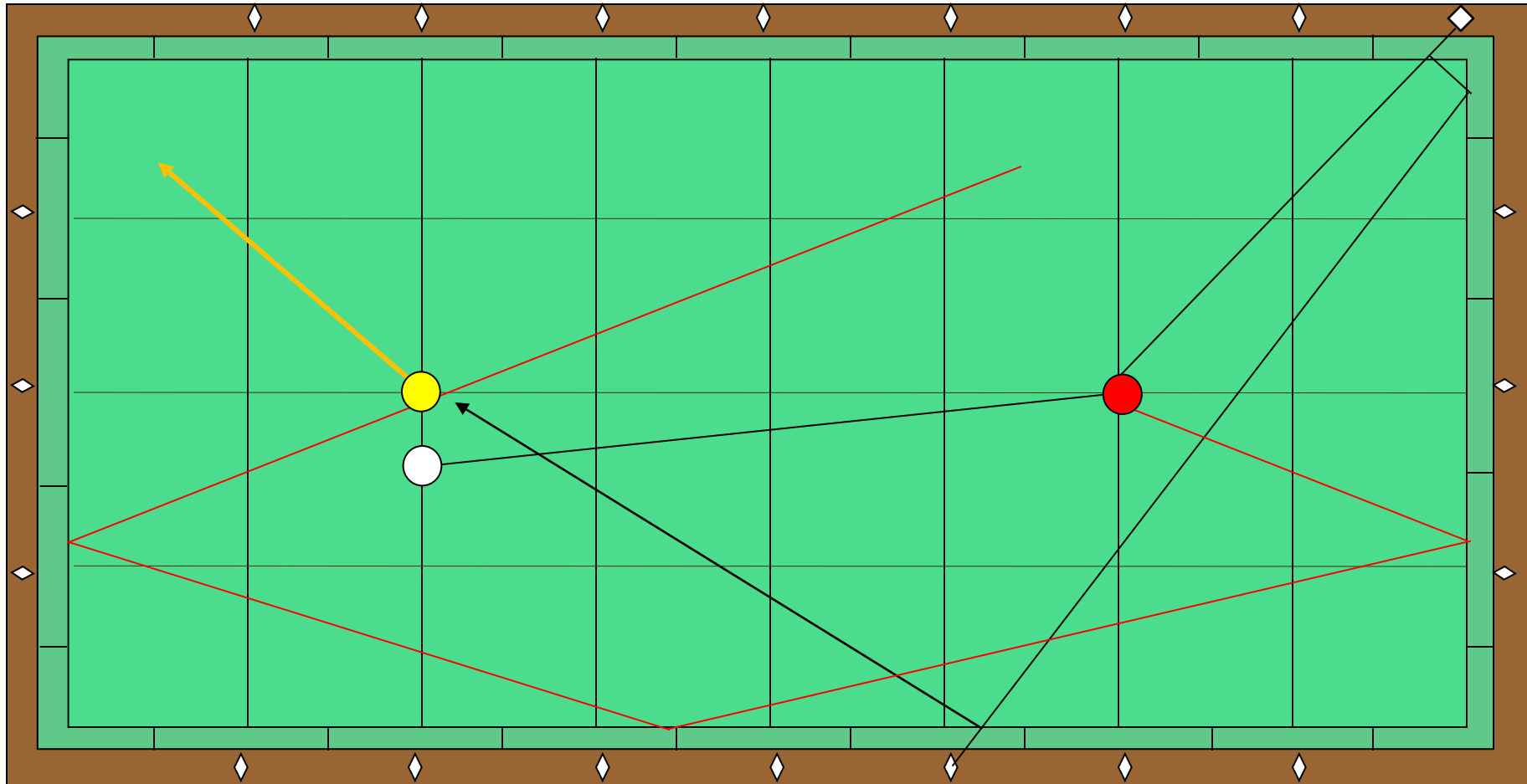


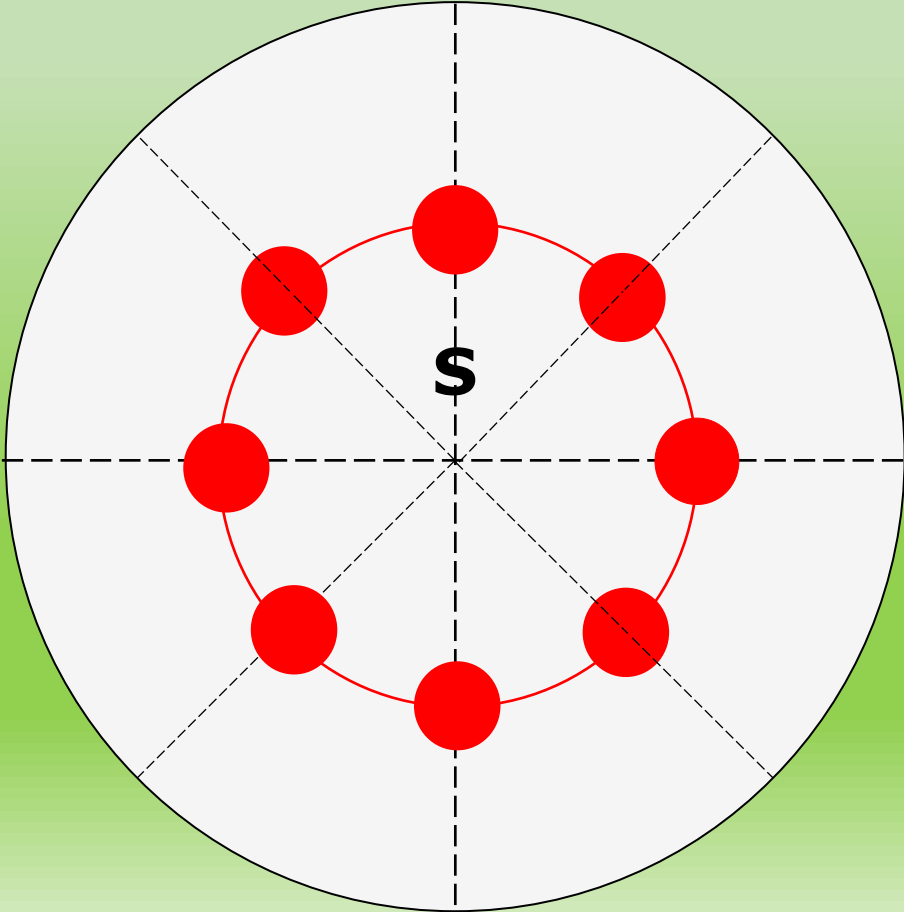
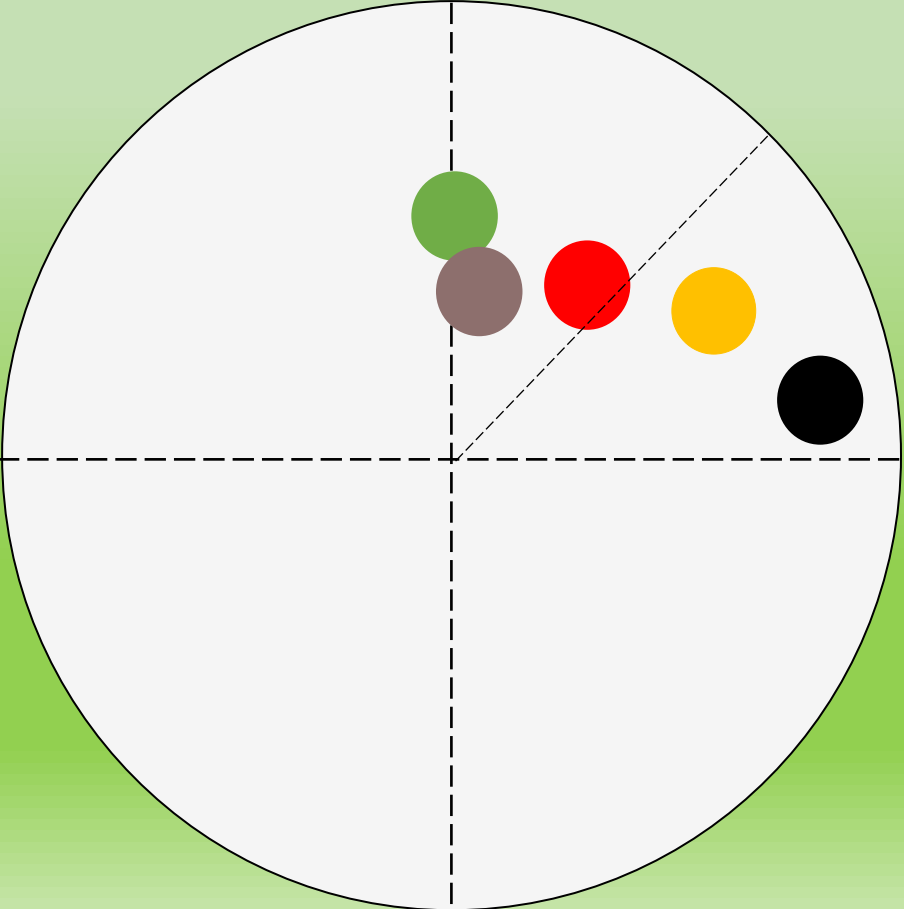
# ESCOLA "MIQUEL ESPONA" FCB



**FEDERACIÓ CATALANA DE BILLAR**



Cop (S) standatrd

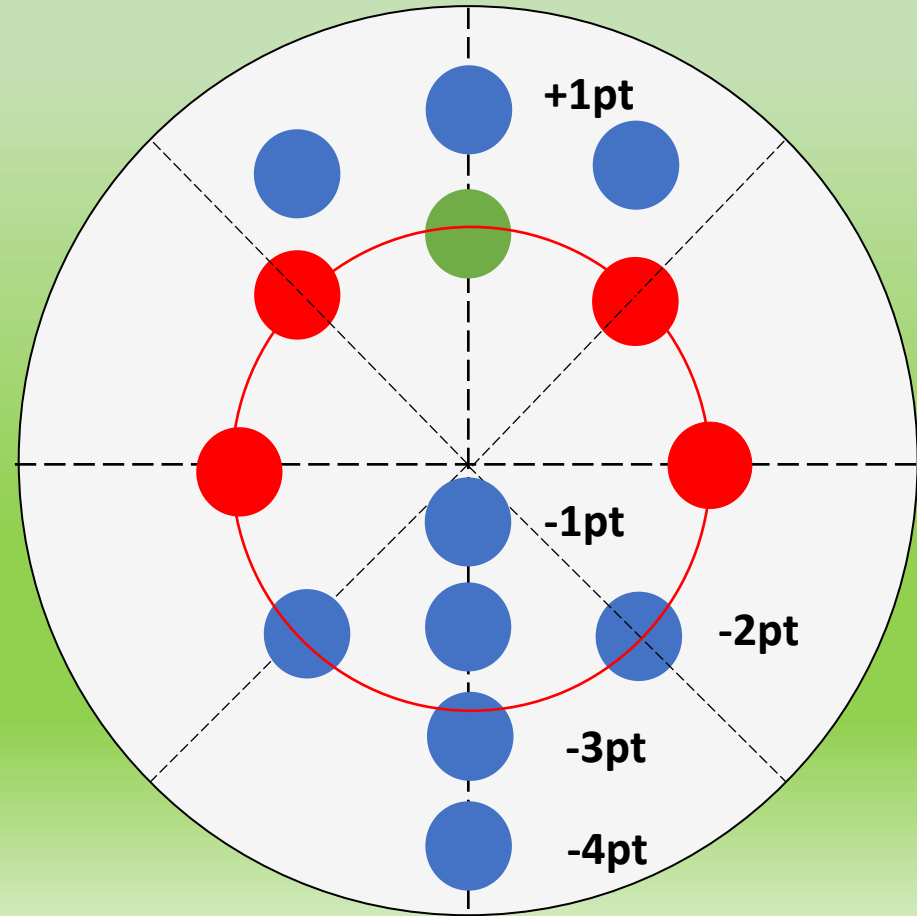


**EF0** **EF1** **EF2** **EF3** **EF4**

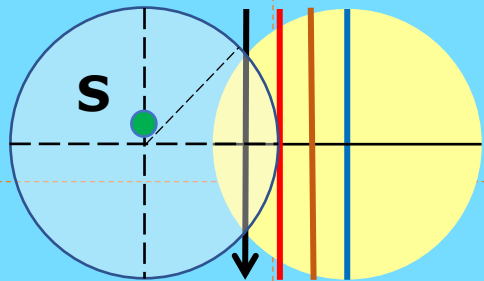
Atacant dins el circle vermell amb un cop natural i buscant el drap amb la soleta no desvirtuem els angles de sortida encara que canviem la força o velocitat de l'atac.

Atacant per sobre del circle vermell guanyem 1pt de referència (allarguem el recorregut de B1) a l'igual que si possem 1 EF més o menys guanyem o perdem 1pt

Atacant 1 soleta per sota l'equador de la B1 perdem 1pt de referència (retallem el recorregut de B1) Atacant 2 soletes per sota perdem 2pts, ...



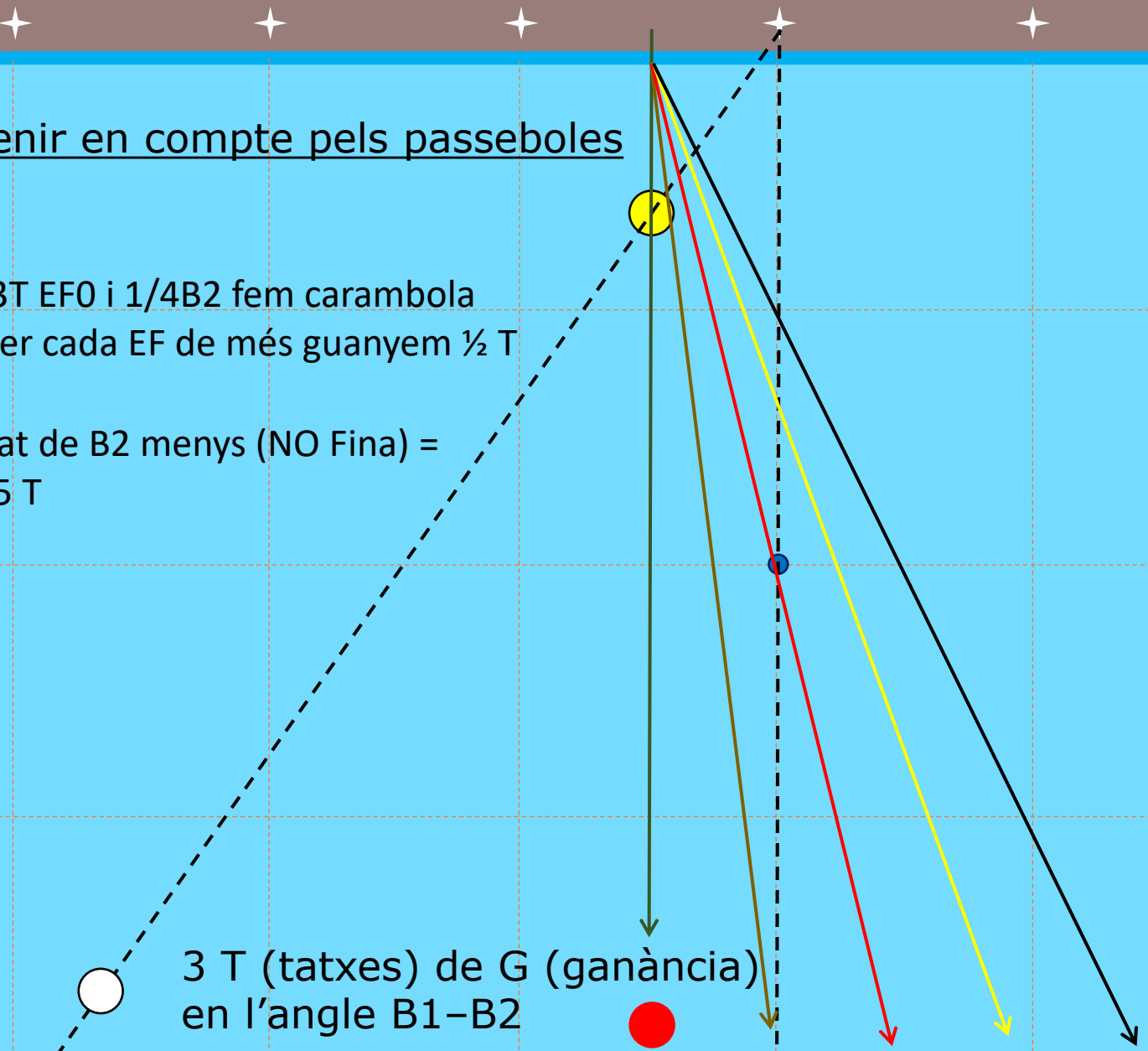
## Referències a tenir en compte pels passeboles



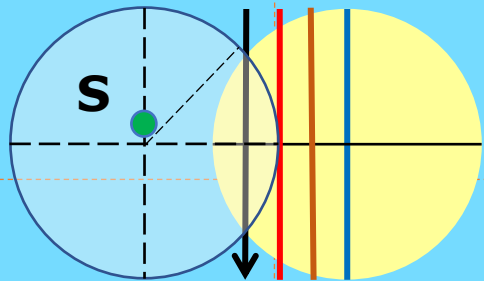
Amb una G de 3T EF0 i 1/4B2 fem carambola davant de B2. Per cada EF de més guanyem  $\frac{1}{2}$  T

- Una quantitat de B2 menys (NO Fina) = guanyem 0,5 T

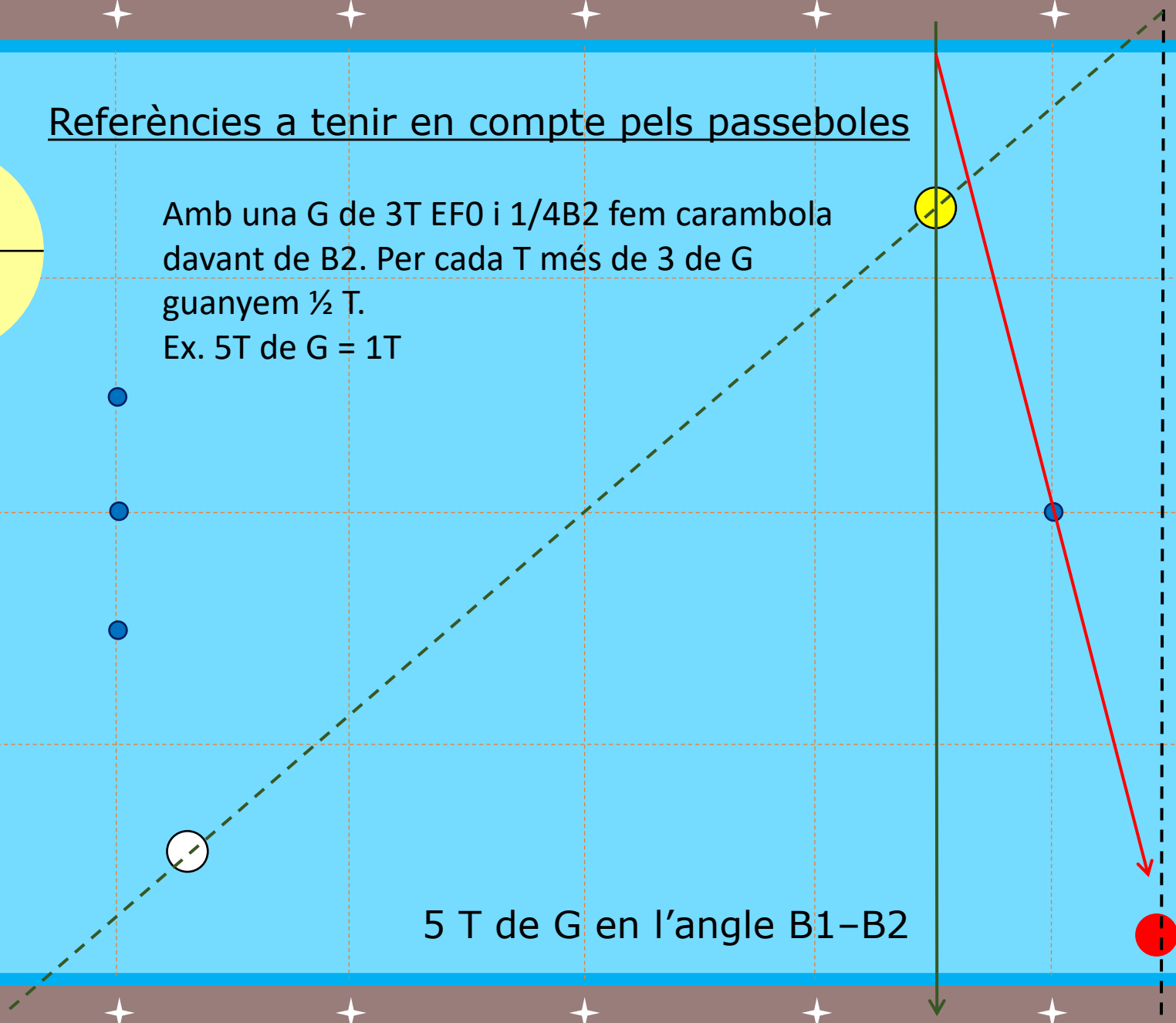
3 T (tatxes) de G (ganància) en l'angle B1-B2



## Referències a tenir en compte pels passeboles

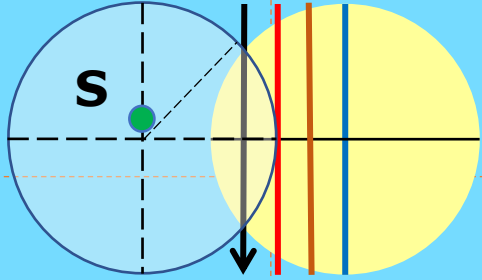


Amb una G de 3T EF0 i 1/4B2 fem carambola davant de B2. Per cada T més de 3 de G guanyem  $\frac{1}{2}$  T.  
Ex. 5T de G = 1T



5 T de G en l'angle B1-B2

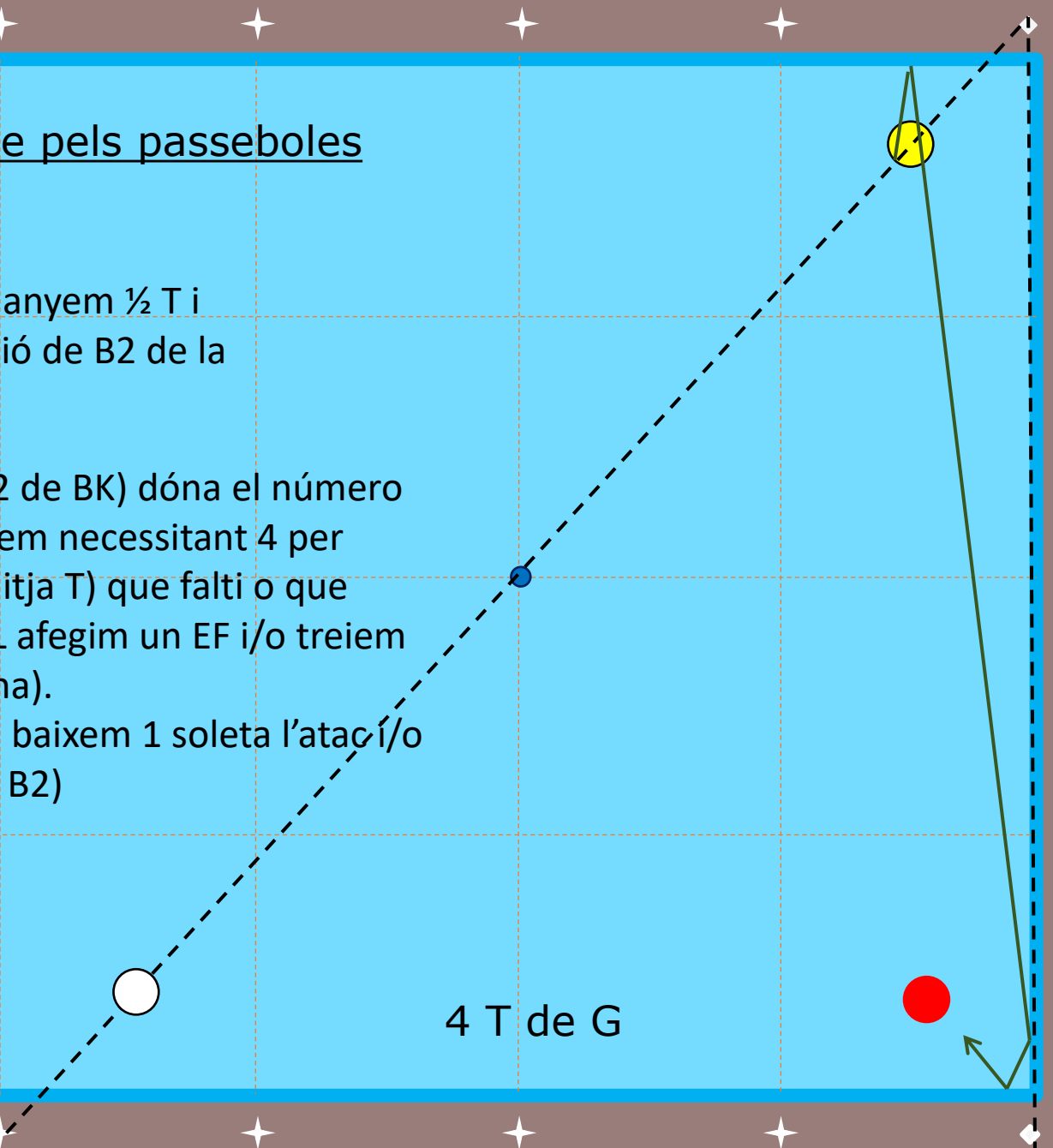
## Referències a tenir en compte pels passeboles

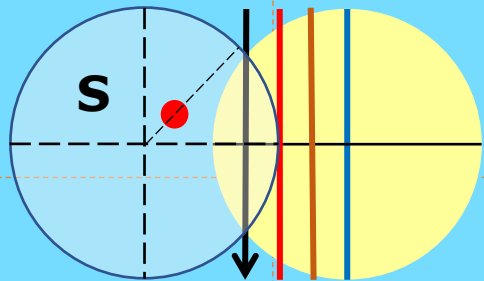


Amb una G de 4T EF0 i 1/4B2 guanyem  $\frac{1}{2}$  T i entrem al R (racó). La S (separació de B2 de la BK) R (retalla) l'angle.

- Càlcul: G (angle B1-B2) – S (B2 de BK) dóna el número de mitges tatxes que guanyarem necessitant 4 per arribar al racó. Per cada pt (mitja T) que falti o que necessitem guanyar en 3a BLL afegim un EF i/o treiem una quantitat de bola (No Fina).
- Per cada pt que sobri de més, baixem 1 soleta l'atac i/o afegim 1 quantitat de B2 (1/2 B2)

4 T de G





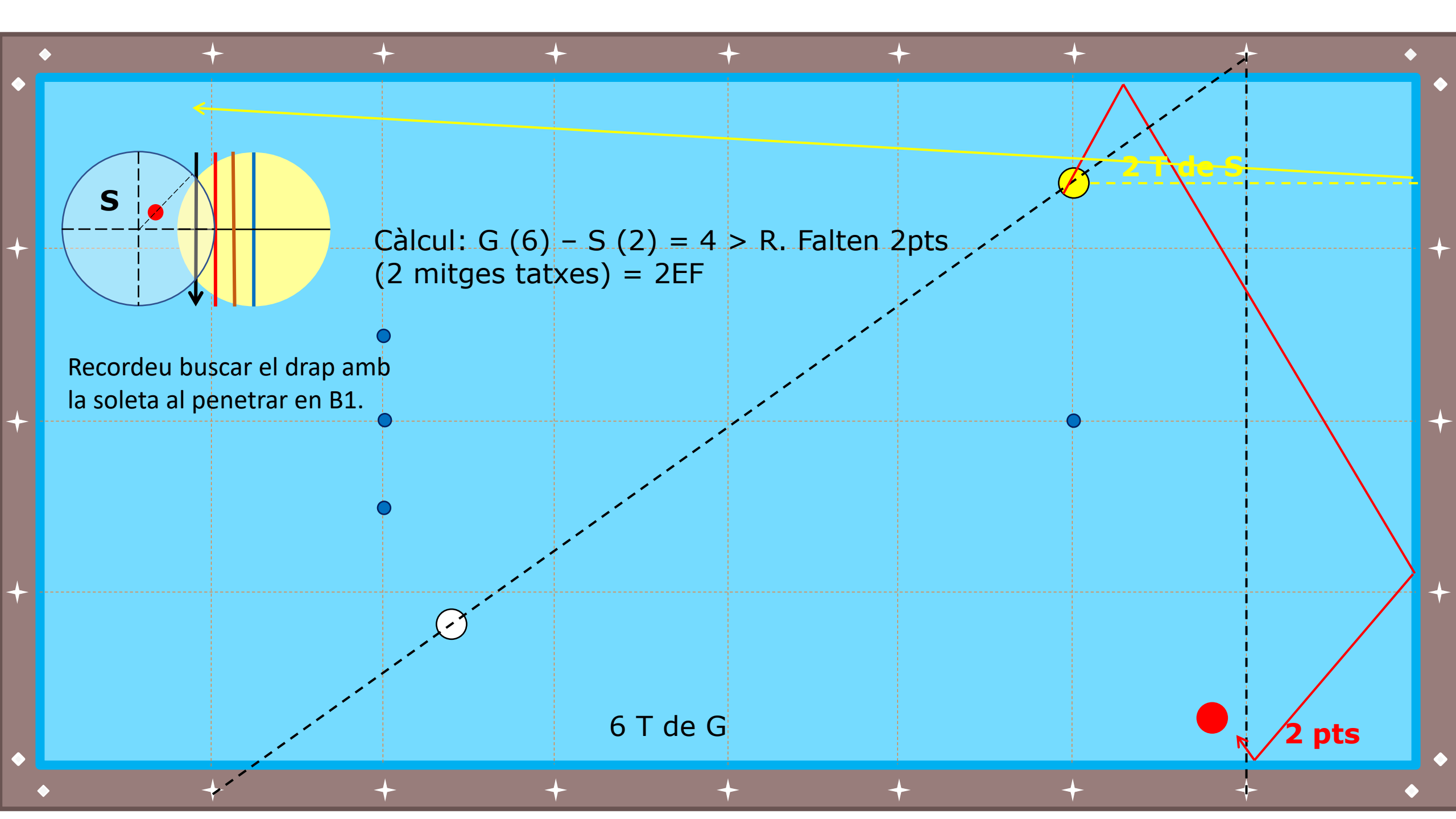
Càlcul:  $G (6) - S (2) = 4 > R$ . Falten 2pts  
 (2 mitges tatxes) = 2EF

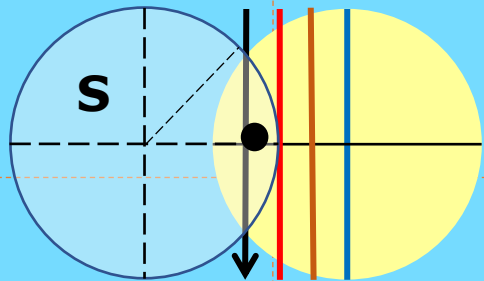
Recordeu buscar el drap amb  
 la soleta al penetrar en B1.

6 T de G

2 T de S

2 pts





Recordeu buscar el drap amb la soleta al penetrar en B1.

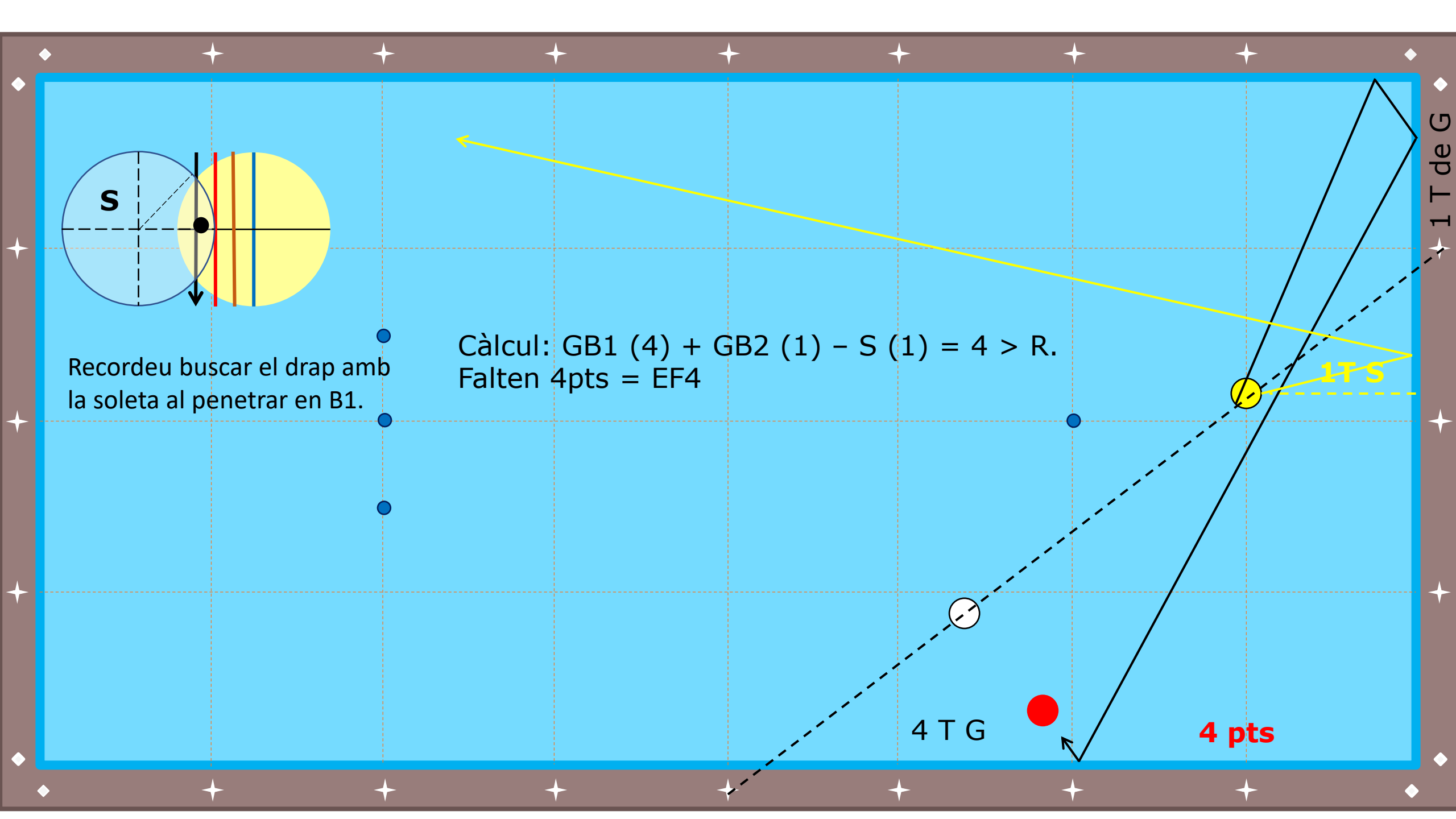
Càlcul:  $GB1 (4) + GB2 (1) - S (1) = 4 > R.$   
 Falten 4pts = EF4

4 T G

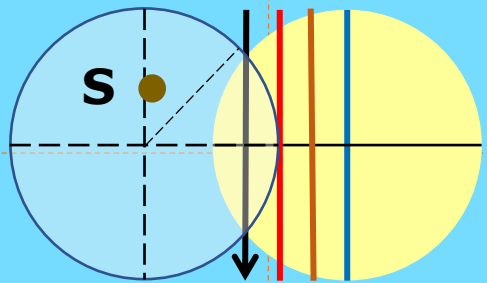
**4 pts**

1 T S

1 T de G







Recordeu buscar el drap amb la soleta al penetrar en B1.

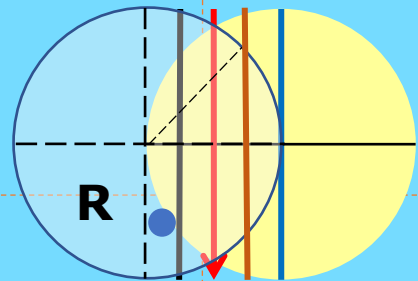
Càlcul:  $GBLL (6) + GBK (1) - S (3) = 4 > R$ . Falta 1pt = EF1 o pujar una soleta l'atac.

3 T S

6 T G

1 pts

1 T de G



Càlcul: GBLL (8) + GBKB1 (1) + GBKB2 (1) - S (2)  
 = 8. Sobren 4pts = (1/2B2 = -1) + (-3 soletes baixant l'atac)

Recordeu buscar el drap amb la soleta al penetrar en B1.

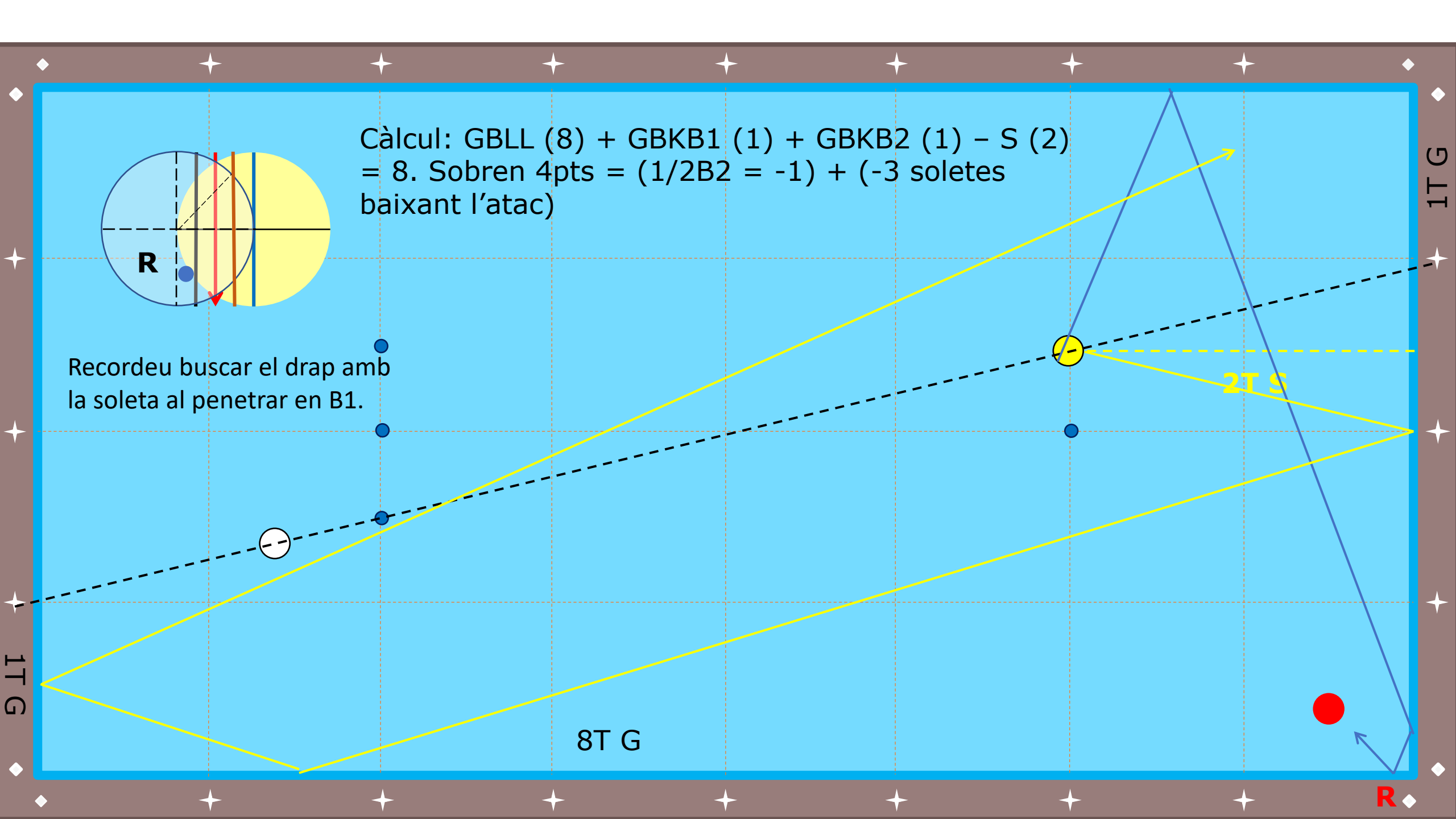
1T G

8T G

2T S

1T G

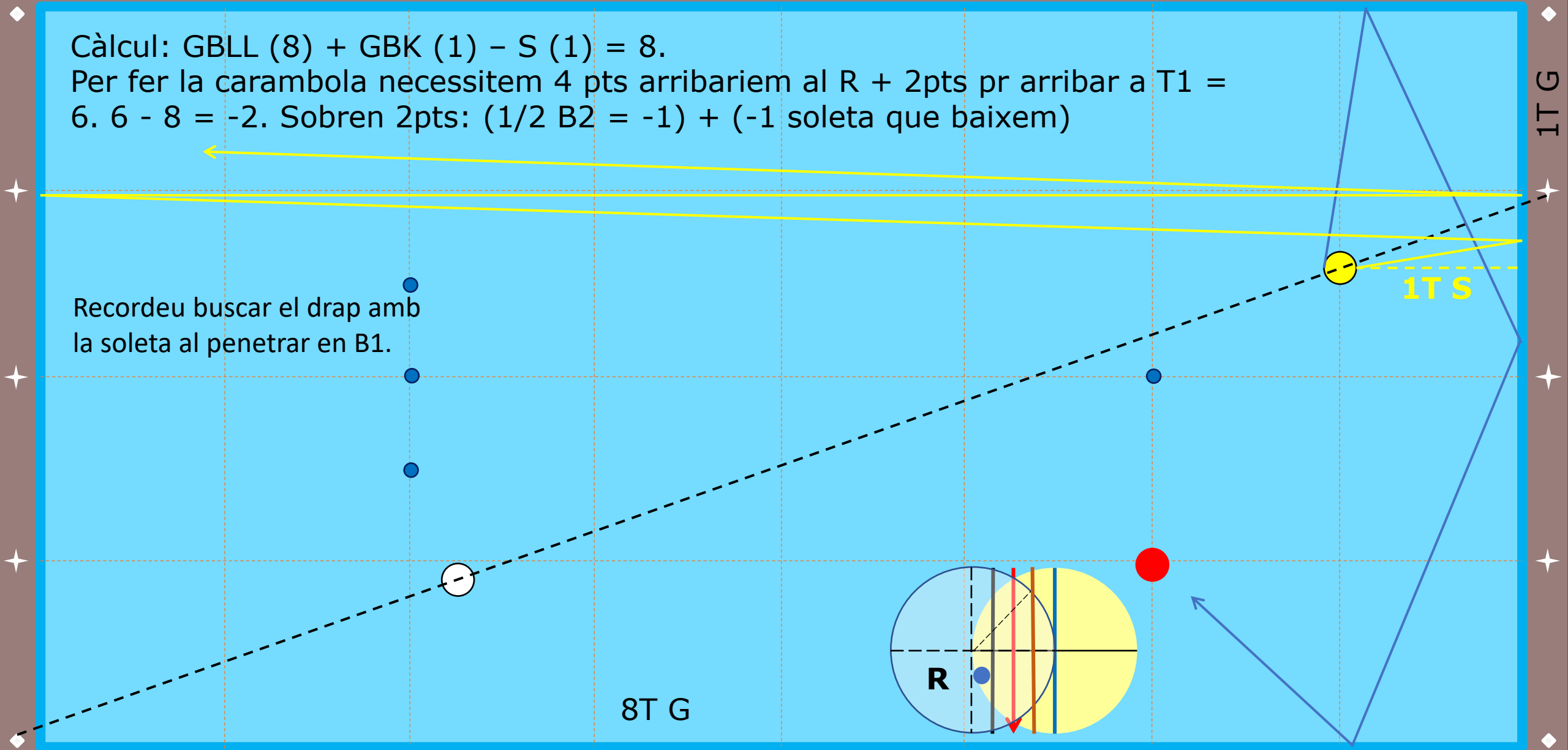
R



Càlcul: GBLL (8) + GBK (1) - S (1) = 8.

Per fer la carambola necessitem 4 pts arribarem al R + 2pts pr arribar a T1 = 6.  $6 - 8 = -2$ . Sobren 2pts: (1/2 B2 = -1) + (-1 soleta que baixem)

Recordeu buscar el drap amb la soleta al penetrar en B1.



8T G

2pts

1T G

1T S

R